

Disc Track GAME/SOFT 曲名 ファイル名 補足

★は実際のソフトにて使用された楽曲

| Disc | Track | GAME/SOFT                         | 曲名   | ファイル名  | 補足  |
|------|-------|-----------------------------------|--|--------|-----|
| 1    | 1     | PC-8801起動音                        | Boot and Access Floppy Disk Drives(2HD ver.) | —      | 実録音 |
| 1    | 2     | Original '86 About series(1986)   | About Ending                                 | sca7   |     |
| 1    | 3     | Original '86 About series(1986)   | About Last Dungeon                           | sca6   |     |
| 1    | 4     | Original '86 About series(1986)   | About Event                                  | scab   |     |
| 1    | 5     | Original '86(1986)                | The Origin                                   | org1   |     |
| 1    | 6     | PC-88 : アクションRPG(開発Ver.)(1986)    | Psalms(聖歌)                                   | xnbgm4 |     |
| 1    | 7     | PC-88 : アクションRPG(開発Ver.)(1986)    | Song of Songs(雅歌)                            | xnbgm5 |     |
| 1    | 8     | PC-88 : アクションRPG(開発Ver.)(1986)    | LAMENTATIONS(哀歌)                             | xnbgm3 |     |
| 1    | 9     | PC-88 : アクションRPG(開発Ver.)(1986)    | GENESIS(創世記)                                 | xnbgm2 |     |
| 1    | 10    | PC-88 : アクションRPG(開発Ver.)(1986)    | THE REVELATION(啓示)                           | xnbgm9 |     |
| 1    | 11    | PC-88 : アクションRPG(開発Ver.)(1986)    | Theme of Solomon                             | xnma   |     |
| 1    | 12    | PC-88 : アクションRPG(開発Ver.)(1986)    | Theme of Concordia                           | xnm4   |     |
| 1    | 13    | PC-88 : アクションRPG(開発Ver.)(1986)    | Theme of Selene                              | xnm3   |     |
| 1    | 14    | PC-88 : アクションRPG(開発Ver.)(1986)    | Theme of Zenobia                             | xnmb   |     |
| 1    | 15    | Original '86 Style series(1986)   | おじさんゲーム(Early)                               | a001   |     |
| 1    | 16    | Original '86 Style series(1986)   | Combat style                                 | a002   |     |
| 1    | 17    | Original '86 Style series(1986)   | Cave style                                   | a005   |     |
| 1    | 18    | Original '86 Style series(1986)   | Boss style                                   | a004   |     |
| 1    | 19    | Original '86 Style series(1986)   | End style                                    | a003   |     |
| 1    | 20    | Original '87(1987)                | Corridor                                     | km001  |     |
| 1    | 21    | Original '87(1987)                | Banquet                                      | km003  |     |
| 1    | 22    | Original '87(1987)                | Rendezvous                                   | km004  |     |
| 1    | 23    | PC-88 : トップビュー型ARPG(開発Ver.)(1987) | PORT TOWN                                    | ys003  |     |
| 1    | 24    | PC-88 : トップビュー型ARPG(開発Ver.)(1987) | ys005o(Early)                                | ys005  |     |
| 1    | 25    | PC-88 : トップビュー型ARPG(開発Ver.)(1987) | MERCIFUL HEART                               | ys004  |     |
| 1    | 26    | PC-88 : トップビュー型ARPG(開発Ver.)(1987) | THE GREAT ROBBERY                            | ys012  |     |
| 1    | 27    | PC-88 : トップビュー型ARPG(開発Ver.)(1987) | CROSS THE LABYRINTH                          | ys027  |     |
| 1    | 28    | PC-88 : トップビュー型ARPG(開発Ver.)(1987) | THE TWIN GODDESS                             | ys014  |     |
| 1    | 29    | PC-88 : トップビュー型ARPG(開発Ver.)(1987) | THE TOWER UNSEALED                           | ys033  |     |
| 1    | 30    | PC-88 : トップビュー型ARPG(開発Ver.)(1987) | MUTE SOUND                                   | ys020  |     |
| 1    | 31    | PC-88 : トップビュー型ARPG(開発Ver.)(1987) | ALONE INSIDE A PRISON                        | ys037  |     |
| 1    | 32    | PC-88 : トップビュー型ARPG(開発Ver.)(1987) | STAIRWAY TO TOP                              | ys040  |     |
| 1    | 33    | PC-88 : トップビュー型ARPG(開発Ver.)(1987) | BRILLIANT POWER                              | ys048  |     |
| 1    | 34    | PC-88 : トップビュー型ARPG(開発Ver.)(1987) | sc011(Early1)                                | ys017  |     |
| 1    | 35    | PC-88 : トップビュー型ARPG(開発Ver.)(1987) | sc011(Early2)                                | YS017  |     |
| 1    | 36    | PC-88 : トップビュー型ARPG(開発Ver.)(1987) | sc005(Early)                                 | ys046  |     |
| 1    | 37    | PC-88 : トップビュー型ARPG(開発Ver.)(1987) | sc010(Early)                                 | ys015  |     |
| 1    | 38    | FC : サイドビュー型アクション(開発Ver.)(1987)   | オール・ザ・ファミリー                                  | ds010  |     |
| 1    | 39    | FC : サイドビュー型アクション(開発Ver.)(1987)   | ラビリンス  | ds005  |     |
| 1    | 40    | FC : サイドビュー型アクション(開発Ver.)(1987)   | グランパ   | ds018  |     |
| 1    | 41    | FC : サイドビュー型アクション(開発Ver.)(1987)   | フォー・ダイアデム                                    | ds008  |     |
| 1    | 42    | FC : サイドビュー型アクション(開発Ver.)(1987)   | グランマ   | ds014  |     |
| 1    | 43    | FC : サイドビュー型アクション(開発Ver.)(1987)   | ザ・ブラウド・ウィザード                                 | ds009  |     |
| 1    | 44    | FC : サイドビュー型アクション(開発Ver.)(1987)   | キー・ポイント                                      | ds012  |     |

|              |    |   |                            |         |            |
|--------------|----|---|----------------------------|---------|------------|
| 1            | 45 | FC : サイドビュー型アクション(開発Ver.)(1987)                         | シー・ユー                      | ds013   |            |
| 1            | 46 | MSX MEGA ROM : アクションRPG(開発Ver.)(1987)                   | ハングリー・スピリット                | xn001   |            |
| 1            | 47 | MSX MEGA ROM : アクションRPG(開発Ver.)(1987)                   | 大勝利                        | xn004   |            |
| 1            | 48 | PC-88 : サイドビュー型ARPG(開発Ver.)(1987)                       | 誉れ高き勇者                     | ssa014  |            |
| 1            | 49 | PC-88 : サイドビュー型ARPG(開発Ver.)(1987)                       | 呪われた島の神殿                   | ssa008  |            |
| 1            | 50 | PC-88 : サイドビュー型ARPG(開発Ver.)(1987)                       | 回廊                         | ssa002  |            |
| 1            | 51 | PC-88 : サイドビュー型ARPG(開発Ver.)(1987)                       | 希望                         | ssa010  |            |
| 1            | 52 | PC-88 : サイドビュー型ARPG(開発Ver.)(1987)                       | 小夜(1)                      | ssa004  |            |
| 1            | 53 | PC-88 : サイドビュー型ARPG(開発Ver.)(1987)                       | 小夜(2)                      | ssg004  |            |
| 1            | 54 | PC-88 : サイドビュー型ARPG(開発Ver.)(1987)                       | 凱旋                         | ssa012  |            |
| 1            | 55 | PC-88 : サイドビュー型ARPG(開発Ver.)(1987)                       | キタブ・アル=アジフ(1)              | ssa030  |            |
| 1            | 56 | PC-88 : サイドビュー型ARPG(開発Ver.)(1987)                       | キタブ・アル=アジフ(2)              | ssa030  |            |
| 1            | 57 | PC-88 : サイドビュー型ARPG(開発Ver.)(1987)                       | 訓令(2)                      | ssa031  |            |
| 1            | 58 | PC-88 : サイドビュー型ARPG(開発Ver.)(1987)                       | 平原                         | ssa024  |            |
| 1            | 59 | PC-88 : サイドビュー型ARPG(開発Ver.)(1987)                       | 焦燥                         | ssa056  |            |
| 1            | 60 | PC-88 : サイドビュー型ARPG(開発Ver.)(1987)                       | 要塞                         | ssa033  |            |
| 1            | 61 | PC-88 : サイドビュー型ARPG(開発Ver.)(1987)                       | 悲愴                         | ssa035  |            |
| 1            | 62 | PC-88 : サイドビュー型ARPG(開発Ver.)(1987)                       | 討伐                         | ssa028  |            |
| 1            | 63 | PC-88 : サイドビュー型ARPG(開発Ver.)(1987)                       | sc007(Early1)              | ssa046  |            |
| 1            | 64 | PC-88 : サイドビュー型ARPG(開発Ver.)(1987)                       | sc007(Early2)              | ssa046  |            |
| 1            | 65 | PC-88 : サイドビュー型ARPG(開発Ver.)(1987)                       | sc006(Early1)              | ssa013  |            |
| 1            | 66 | PC-88 : サイドビュー型ARPG(開発Ver.)(1987)                       | sc006(Early2)              | ssa013  |            |
| 1            | 67 | PC-88 : サイドビュー型ARPG(開発Ver.)(1987)                       | slp050(Early1)             | ssa038  |            |
| 1            | 68 | PC-88 : サイドビュー型ARPG(開発Ver.)(1987)                       | slp050(Early2)             | ssa038  |            |
| 1            | 69 | PC-88 : トップビュー型ARPG続編(開発Ver.)(1988)                     | GOOD MORNING               | yt006   |            |
| 1            | 70 | PC-88 : トップビュー型ARPG続編(開発Ver.)(1988)                     | COLD STONE                 | yt009   |            |
| 1            | 71 | PC-88 : トップビュー型ARPG続編(開発Ver.)(1988)                     | sin019(Early)              | yt011   |            |
| 1            | 72 | PC-88 mucom88(1987~1991)                                | mucom88 起動BGM1             | MUCOM88 |            |
| 1            | 73 | PC-88 mucom88(1987~1991)                                | mucom88 起動BGM2             | MUCOM88 |            |
| 1            | 74 | Original '89(1989)                                      | Start-up                   | org002  |            |
| 1            | 75 | Original '89(1989)                                      | Convergence                | org003  |            |
| 1            | 76 | PC-88/PC-98 : MUSIC LALF(1991)                          | sampl2 ★                   | sampl2  |            |
| 1            | 77 | Original '88-89(1988~1989)                              | sampl2(Another)            | xxx001  |            |
| <b>Disc2</b> |    |   |                            |         |            |
| 2            | 1  | MZ-1500/X1 : GATE OF LABYRINTH 迷宮への扉(開発Ver.)(1986)      | ENDING(エンディング) ★           | yk002   | 古代祐三作曲のみ収録 |
| 2            | 2  | MZ-1500/X1 : GATE OF LABYRINTH 迷宮への扉(開発Ver.)(1986)      | STAFF(スタッフロール) ★           | yk001   | 古代祐三作曲のみ収録 |
| 2            | 3  | MZ-1500/X1 : GATE OF LABYRINTH 迷宮への扉(開発Ver.)(1986)      | END(Unused) ★              | yk003   | 古代祐三作曲のみ収録 |
| 2            | 4  | MZ-1500/X1 : GATE OF LABYRINTH 迷宮への扉(開発Ver.)(1986)      | UNUSED(Unused) ★           | yk004   | 古代祐三作曲のみ収録 |
| 2            | 5  | MZ-1500/X1 : GATE OF LABYRINTH 迷宮への扉(開発Ver.)(1986)      | GO AROUND                  | yk006   | 古代祐三作曲のみ収録 |
| 2            | 6  | MZ-1500/X1 : GATE OF LABYRINTH 迷宮への扉(開発Ver.)(1986)      | THE ADVENTURE              | yk005   | 古代祐三作曲のみ収録 |
| 2            | 7  | MZ-1500/X1 : DEMON CRYSTAL III DARK STORM(開発Ver.)(1987) | DARK STORM(タイトル) ★         | mz003   | 古代祐三作曲のみ収録 |
| 2            | 8  | MZ-1500/X1 : DEMON CRYSTAL III DARK STORM(開発Ver.)(1987) | DEVIL'S FOREST(フィールド) ★    | mz001   | 古代祐三作曲のみ収録 |
| 2            | 9  | MZ-1500/X1 : DEMON CRYSTAL III DARK STORM(開発Ver.)(1987) | WELCOME!(お店) ★             | omise   | 古代祐三作曲のみ収録 |
| 2            | 10 | MZ-1500/X1 : DEMON CRYSTAL III DARK STORM(開発Ver.)(1987) | MAZE(迷宮) ★                 | mz002   | 古代祐三作曲のみ収録 |
| 2            | 11 | MZ-1500/X1 : DEMON CRYSTAL III DARK STORM(開発Ver.)(1987) | CONGRATULATIONS!(エンディング) ★ | mz004   | 古代祐三作曲のみ収録 |
| 2            | 12 | MZ-1500/X1 : DEMON CRYSTAL III DARK STORM(開発Ver.)(1987) | GAME OVER(ゲームオーバー) ★       | mz005   | 古代祐三作曲のみ収録 |
| 2            | 13 | X1 : THE CURSE OF MARS(開発Ver.)(1987)                    | FOR MICK                   | ici001  |            |

|              |    |  |  |          |                      |
|--------------|----|--|--|----------|----------------------|
| 2            | 14 | X1 : THE CURSE OF MARS(開発Ver.)(1987)           | THE CURSE OF MARS ～マーズ～(タイトル) ★                | xms009   |                      |
| 2            | 15 | X1 : THE CURSE OF MARS(開発Ver.)(1987)           | APPOLON CASTLE ～聖なる城～(アポロン城) ★                 | xms012   |                      |
| 2            | 16 | X1 : THE CURSE OF MARS(開発Ver.)(1987)           | ZAKAL ～森の国～(フィールド1) ★                          | xms008   |                      |
| 2            | 17 | X1 : THE CURSE OF MARS(開発Ver.)(1987)           | GILLASS ～山に囲まれた国～(フィールド2) ★                    | xms014   |                      |
| 2            | 18 | X1 : THE CURSE OF MARS(開発Ver.)(1987)           | UNDERGROUND ～地底～(地下) ★                         | xms013   |                      |
| 2            | 19 | X1 : THE CURSE OF MARS(開発Ver.)(1987)           | GORG0 ～砂の国～                                    | xms010   |                      |
| 2            | 20 | X1 : THE CURSE OF MARS(開発Ver.)(1987)           | sampl3(Early)                                  | xms007   |                      |
| 2            | 21 | X1 : THE CURSE OF MARS(開発Ver.)(1987)           | MOTHER ～神の国～                                   | xms003   |                      |
| 2            | 22 | X1 : THE CURSE OF MARS(開発Ver.)(1987)           | SHADULA ～氷の国～                                  | xms011   |                      |
| 2            | 23 | X1 : THE CURSE OF MARS(開発Ver.)(1987)           | SANCTUARY ～聖域～(聖域) ★                           | xms015   |                      |
| 2            | 24 | X1 : THE CURSE OF MARS(開発Ver.)(1987)           | KIRRIER OSCAR ～死の国～                            | xms001   |                      |
| 2            | 25 | X1 : THE CURSE OF MARS(開発Ver.)(1987)           | dead!  | xms002   |                      |
| 2            | 26 | X1 : THE CURSE OF MARS(開発Ver.)(1987)           | EVIL GOD MARS ～邪神マーズ～                          | xms006   |                      |
| 2            | 27 | X1 : THE CURSE OF MARS(開発Ver.)(1987)           | THE SEVEN GODS ～神々たち～(天界) ★                    | xms005   |                      |
| 2            | 28 | X1 : THE CURSE OF MARS(開発Ver.)(1987)           | EARTH ～地へ降りた神々～(エンディング) ★                      | xms016   |                      |
| 2            | 29 | X1 : ISSURAL The Story of Calvin(開発Ver.)(1988) | ISSURAL ～The story of calvan～(タイトル) ★          | iss002   | 原曲作曲:原田雅司／編曲・補作:古代祐三 |
| 2            | 30 | X1 : ISSURAL The Story of Calvin(開発Ver.)(1988) | あなたの選択は?(メニュー) ★                               | iss010   | 原曲作曲:原田雅司／編曲・補作:古代祐三 |
| 2            | 31 | X1 : ISSURAL The Story of Calvin(開発Ver.)(1988) | 人々の暮らし(町) ★                                    | iss004   | 原曲作曲:原田雅司／編曲・補作:古代祐三 |
| 2            | 32 | X1 : ISSURAL The Story of Calvin(開発Ver.)(1988) | カルヴァンの行方(フィールド) ★                              | iss007   | 原曲作曲:原田雅司／編曲・補作:古代祐三 |
| 2            | 33 | X1 : ISSURAL The Story of Calvin(開発Ver.)(1988) | 一糸乱れず(戦闘) ★                                    | iss003   | 原曲作曲:原田雅司／編曲・補作:古代祐三 |
| 2            | 34 | X1 : ISSURAL The Story of Calvin(開発Ver.)(1988) | 暗闇の中で(洞窟) ★                                    | iss001   | 原曲作曲:原田雅司／編曲・補作:古代祐三 |
| 2            | 35 | X1 : ISSURAL The Story of Calvin(開発Ver.)(1988) | 待ち受ける強敵(悪魔の塔) ★                                | iss006   | 原曲作曲:原田雅司／編曲・補作:古代祐三 |
| 2            | 36 | X1 : ISSURAL The Story of Calvin(開発Ver.)(1988) | 砕けたままの宝石(ゲームオーバー) ★                            | iss012   | 原曲作曲:原田雅司／編曲・補作:古代祐三 |
| 2            | 37 | X1 : ISSURAL The Story of Calvin(開発Ver.)(1988) | 円舞曲(イシュラルの城) ★                                 | iss009   | 原曲作曲:原田雅司／編曲・補作:古代祐三 |
| 2            | 38 | X1 : ISSURAL The Story of Calvin(開発Ver.)(1988) | 確たる決意(最後の戦いへ) ★                                | iss005   | 原曲作曲:原田雅司／編曲・補作:古代祐三 |
| 2            | 39 | X1 : ISSURAL The Story of Calvin(開発Ver.)(1988) | 平和への願い(エンディング) ★                               | iss008   | 原曲作曲:原田雅司／編曲・補作:古代祐三 |
| 2            | 40 | X1 : ISSURAL The Story of Calvin(開発Ver.)(1988) | 明日への祈り   | iss011   | 原曲作曲:原田雅司／編曲・補作:古代祐三 |
| 2            | 41 | マイコン BASIC Magazine '88年3月号                    | アンダー・ザ・ホライズン ★                                 | —        | X68000にて録音           |
| 2            | 42 | ALL ABOUT マイコンBASIC Magazine 2015              | ALL ABOUT マイコンBASIC Magazine 2015 のテーマ Intro ★ | —        | (イベント用アレンジ曲)         |
| 2            | 43 | ALL ABOUT マイコンBASIC Magazine 2015              | ALL ABOUT マイコンBASIC Magazine 2015 のテーマ ★       | —        | (イベント用アレンジ曲)         |
| 2            | 44 | ALL ABOUT マイコンBASIC Magazine 2015              | アクトレイザー:エンディング ★                               | —        | (イベント用アレンジ曲)         |
| 2            | 45 | ALL ABOUT マイコンBASIC Magazine 2018              | ALL ABOUT マイコンBASIC Magazine 2018 のテーマ ★       | —        | (イベント用アレンジ曲)         |
| <b>Disc3</b> |    |  |  |          |                      |
| 3            | 1  | PC-88 : お嬢様くらぶ(1987)                           | Queens(Another)                                | ojosama1 |                      |
| 3            | 2  | PC-88 : お嬢様くらぶ(1987)                           | Theme of GIRLS ★                               | OJO002   | 実ゲームプレイにて録音          |
| 3            | 3  | PC-88 : お嬢様くらぶ(1987)                           | Epilogue ★                                     | ys005o   | 実ゲームプレイにて録音          |
| 3            | 4  | PC-88 : LONG NIGHT(1987)                       | LONG NIGHT ★                                   | ece001   | 実ゲームプレイにて録音          |
| 3            | 5  | PC-88 : 100円ディスク3(1987)                        | ひやくえんDISK3 ★                                   | tel001   |                      |
| 3            | 6  | PC-88 : THE SCHEME(1988)                       | We can fight                                   | cw001    |                      |
| 3            | 7  | PC-88 : THE SCHEME(1988)                       | STAND UP ALONE                                 | hy011    |                      |
| 3            | 8  | PC-88 : THE SCHEME(1988)                       | HOT BLOODED ANGER                              | hy012    |                      |
| 3            | 9  | PC-88 : THE SCHEME(1988)                       | MOBIUS STRIP                                   | setest4  |                      |
| 3            | 10 | PC-88 : THE SCHEME(1988)                       | promise tomorrow! ★                            | sc011    |                      |
| 3            | 11 | PC-88 : THE SCHEME(1988)                       | 地底の覇者 ★  | sc007    |                      |
| 3            | 12 | PC-88 : THE SCHEME(1988)                       | 時の流れるままに ★                                     | sc010    |                      |
| 3            | 13 | PC-88 : THE SCHEME(1988)                       | DEPLETED ENERGY                                | gmover   |                      |
| 3            | 14 | PC-88 : THE SCHEME(1988)                       | ROAR'S VOICE                                   | pcmt2    |                      |

|              |    |  |                                       |        |                   |
|--------------|----|--|---------------------------------------|--------|-------------------|
| 3            | 15 | PC-88 : THE SCHEME(1988)                       | SHOOT IT DOWN                         | pcmt5  |                   |
| 3            | 16 | PC-88 : THE SCHEME(1988)                       | BRAVE AND DIGNIFIED(Another1)         | pcmt8  |                   |
| 3            | 17 | PC-88 : THE SCHEME(1988)                       | BRAVE AND DIGNIFIED(Another2)         | pcmt9  |                   |
| 3            | 18 | PC-88 : THE SCHEME(1988)                       | TEST SOUND                            | tes2   |                   |
| 3            | 19 | PC-88 : THE SCHEME(1988)                       | I'LL SAVE YOU ALL MY JUSTICE(Another) | pcmt11 |                   |
| 3            | 20 | PC-88 : THE SCHEME(1988)                       | BEYOND MELANCHOLY                     | pcmt19 |                   |
| 3            | 21 | PC-88 : THE SCHEME(1988)                       | DAMN THE AMBITION                     | pcmt21 |                   |
| 3            | 22 | PC-88 : THE SCHEME(1988)                       | TOWARDS TOMORROW                      | pcmt15 |                   |
| 3            | 23 | PC-88 : THE SCHEME(1988)                       | IT'S ALRIGHT                          | pcmt29 |                   |
| 3            | 24 | PC-88 : THE SCHEME(1988)                       | THE END                               | pcmt26 |                   |
| 3            | 25 | PC-88 : 100円ディスク5 Wanderers from Jumpper(1989) | HUNDREDS JUMP!(STAGE 4) ★             | pcmt1  |                   |
| 3            | 26 | PC-88 : 100円ディスク5 Wanderers from Jumpper(1989) | OUTCAST ONE(BOSS THEME 2) ★           | pcmt3  |                   |
| 3            | 27 | PC-88 : Variant7(1988-1989)                    | Victory Force(Another)                | tes1   |                   |
| 3            | 28 | PC-88 : Variant7(1988-1989)                    | Victory Force                         | v007   |                   |
| 3            | 29 | PC-88 : Variant7(1988-1989)                    | Sparkling photon                      | v005   |                   |
| 3            | 30 | PC-88 : Variant7(1988-1989)                    | Event horizon                         | v002   |                   |
| 3            | 31 | PC-88 : Variant7(1988-1989)                    | Infinite gravity                      | v003   |                   |
| 3            | 32 | PC-88 : Variant7(1988-1989)                    | Alpha ray                             | v001   |                   |
| 3            | 33 | PC-88 : Variant7(1988-1989)                    | Star flash                            | v004   |                   |
| 3            | 34 | PC-88 : Variant7(1988-1989)                    | Kitab al-Azif                         | v007   |                   |
| 3            | 35 | PC-88 : Variant7(1988-1989)                    | Formation Flight(1)                   | v006   |                   |
| 3            | 36 | PC-88 : Variant7(1988-1989)                    | Formation Flight(2)                   | v006   | 音色異常 修正版はEXTRA-12 |
| 3            | 37 | PC-88 : Variant7(1988-1989)                    | Are you ready?                        | var001 |                   |
| 3            | 38 | PC-88 : Variant7(1988-1989)                    | Variant7                              | var002 |                   |
| 3            | 39 | PC-88 : Variant7(1988-1989)                    | Interstellar voyage                   | var003 |                   |
| 3            | 40 | PC-88 : Variant7(1988-1989)                    | Take-off                              | var005 |                   |
| 3            | 41 | PC-88 : Variant7(1988-1989)                    | Engage!                               | var007 |                   |
| 3            | 42 | PC-88 : Variant7(1988-1989)                    | Go Fight!                             | var006 |                   |
| 3            | 43 | PC-88 : TACORIS(1989)                          | TACORIS ★                             | tet1   |                   |
| 3            | 44 | PC-88 : WANDERERS FROM SUPER SCHEME(1989)      | すきーむ音頭(通常ステージBGM) ★                   | scm201 |                   |
| 3            | 45 | PC-88 : WANDERERS FROM SUPER SCHEME(1989)      | 幽霊ロック(1面ボス) ★                         | scm204 |                   |
| 3            | 46 | PC-88 : WANDERERS FROM SUPER SCHEME(1989)      | タコリスのテーマ(2面ボス) ★                      | scm203 |                   |
| 3            | 47 | PC-88 : WANDERERS FROM SUPER SCHEME(1989)      | ゲロピョンボスのテーマ(最終面ボス) ★                  | scm202 |                   |
| 3            | 48 | MD : The Stickman is Back(開発Ver.)(1992)        | Dedicated to God                      | forgod |                   |
| 3            | 49 | MD : The Stickman is Back(開発Ver.)(1992)        | The crying strings                    | bb001  |                   |
| 3            | 50 | MD : The Stickman is Back(開発Ver.)(1992)        | Bee's Eye(Early)                      | bat002 |                   |
| 3            | 51 | MD : The Stickman is Back(開発Ver.)(1992)        | Be in a fog                           | bat017 |                   |
| 3            | 52 | MD : The Stickman is Back(開発Ver.)(1992)        | Found! Turn Around!                   | bat012 |                   |
| 3            | 53 | MD : The Stickman is Back(開発Ver.)(1992)        | Emergency                             | bat011 |                   |
| 3            | 54 | MD : The Stickman is Back(開発Ver.)(1992)        | Draculike                             | bat006 |                   |
| 3            | 55 | MD : The Stickman is Back(開発Ver.)(1992)        | Drunken in a pub                      | bat009 |                   |
| <b>Disc4</b> |    |  |                                       |        |                   |
| 4            | 1  | X1 : ALGARNA(開発Ver.)(1989)                     | カラケームの町 ★                             | arg014 |                   |
| 4            | 2  | X1 : ALGARNA(開発Ver.)(1989)                     | 親玉 ★                                  | arg004 |                   |
| 4            | 3  | X1 : ALGARNA(開発Ver.)(1989)                     | アイテム ファンファーレ ★                        | argef3 |                   |
| 4            | 4  | X1 : ALGARNA(開発Ver.)(1989)                     | レベルアップ ファンファーレ ★                      | argef4 |                   |
| 4            | 5  | X1 : ALGARNA(開発Ver.)(1989)                     | 石像が妖精に戻るファンファーレ ★                     | argef5 |                   |

|              |    |                                      |   |           |                   |
|--------------|----|--------------------------------------|---|-----------|-------------------|
| 4            | 6  | X1 : ALGARNA(開発Ver.)(1989)           | arg009  | arg009    |                   |
| 4            | 7  | X1 : ALGARNA(開発Ver.)(1989)           | arg015  | arg015    |                   |
| 4            | 8  | PC-98 : GAGE(開発Ver.)(1992)           | Prélude à "GAGE" ~前奏曲『ゲイジ』(オープニング) ★                    | gage8     | 作曲:依田彰子 打ち込み:古代祐三 |
| 4            | 9  | PC-98 : GAGE(開発Ver.)(1992)           | Un grand sommeil profond ~深く果てしない眠り(タイトル) ★             | gage9     | 作曲:依田彰子 打ち込み:古代祐三 |
| 4            | 10 | PC-98 : GAGE(開発Ver.)(1992)           | Le Tombeau de Mick Albert ~ミック・アルバートの墓(フィールド1) ★        | gage4     | 作曲:依田彰子 打ち込み:古代祐三 |
| 4            | 11 | PC-98 : GAGE(開発Ver.)(1992)           | Fanfare ~ファンファーレ(ステージクリア) ★                             | door      | 作曲:依田彰子 打ち込み:古代祐三 |
| 4            | 12 | PC-98 : GAGE(開発Ver.)(1992)           | M.A. le prophète ~予言者M.A.(フィールド3) ★                     | mnm4      |                   |
| 4            | 13 | PC-98 : GAGE(開発Ver.)(1992)           | L'épée et les sortilèges ~剣と魔法(フィールド4) ★                | gage2     | 作曲:依田彰子 打ち込み:古代祐三 |
| 4            | 14 | PC-98 : GAGE(開発Ver.)(1992)           | Tout est ténèbres ~あらゆる物が闇(最終フィールド) ★                   | gage10    | 作曲:依田彰子 打ち込み:古代祐三 |
| 4            | 15 | PC-98 : GAGE(開発Ver.)(1992)           | La Nuit ~夜(エンディング) ★                                    | gage7     | 作曲:依田彰子 打ち込み:古代祐三 |
| 4            | 16 | PC-98 : GAGE(開発Ver.)(1992)           | Pavane pour une sorcière défunte ~亡き魔術師のための舞踏           | gage5     | 作曲:依田彰子 打ち込み:古代祐三 |
| 4            | 17 | PC-98 : GAGE(開発Ver.)(1992)           | Rêves ~夢  | gage6     | 作曲:依田彰子 打ち込み:古代祐三 |
| 4            | 18 | PC-98 : GAGE(開発Ver.)(1992)           | Le Tombeau de Mick Albert ~ミック・アルバートの墓(フィールド1)(Another) | gage3     | 作曲:依田彰子 打ち込み:古代祐三 |
| 4            | 19 | PC-98 : GAGE(開発Ver.)(1992)           | M.A. le prophète ~ 予言者M.A.(フィールド3)(Another)             | mnm3      | 作曲:依田彰子 打ち込み:古代祐三 |
| 4            | 20 | MD : リメイク移植シューティングS.F.(開発Ver.)(1993) | Star Cluster C1   | slp003    |                   |
| 4            | 21 | MD : リメイク移植シューティングS.F.(開発Ver.)(1993) | Star Cluster C2   | slp004    |                   |
| 4            | 22 | MD : リメイク移植シューティングS.F.(開発Ver.)(1993) | 突進(Tos-Shin)(Early1)                                    | slp006    | 音色異常 修正版はEXTRA-49 |
| 4            | 23 | MD : リメイク移植シューティングS.F.(開発Ver.)(1993) | 突進(Tos-Shin)(Early2)                                    | slp006    |                   |
| 4            | 24 | MD : リメイク移植シューティングS.F.(開発Ver.)(1993) | 航宙(Kou-Chu)   | slp002    |                   |
| 4            | 25 | MD : リメイク移植シューティングS.F.(開発Ver.)(1993) | 発進(Has-Shin)  | SLAP21    |                   |
| 4            | 26 | MD : リメイク移植シューティングS.F.(開発Ver.)(1993) | 激突(Geki-Totsu) ★  | bos005    |                   |
| 4            | 27 | MD : リメイク移植シューティングS.F.(開発Ver.)(1993) | 撃滅(Geki-Metsu) ★  | slp040    |                   |
| 4            | 28 | Win : 宇宙最大の地底最大の作戦(開発Ver.)(2016)     | START ★   | chitei02  |                   |
| 4            | 29 | Win : 宇宙最大の地底最大の作戦(開発Ver.)(2016)     | COSMIC CAVERN 3671 ★                                    | chitei01  |                   |
| 4            | 30 | Win : 宇宙最大の地底最大の作戦(開発Ver.)(2016)     | COSMIC CAVERN 3671(hurry up!) ★                         | chitei01s |                   |
| 4            | 31 | Win : 宇宙最大の地底最大の作戦(開発Ver.)(2016)     | RETRY? ★  | chitei03  |                   |
| <b>Disc5</b> |    |                                      |   |           |                   |
| 5            | 1  | PC-88 : MISTY BLUE(1990)             | それぞれの別れ   | bgm002    |                   |
| 5            | 2  | PC-88/PC-98 : MUSIC LALF(1991)       | sampl1 ★  | sampl1    |                   |
| 5            | 3  | PC-88 : MISTY BLUE(1990)             | Returnee  | bgm006    |                   |
| 5            | 4  | PC-88 : MISTY BLUE(1990)             | Returnee's residence                                    | bgm005    |                   |
| 5            | 5  | PC-88 : MISTY BLUE(1990)             | Tuning-up   | hrock2    |                   |
| 5            | 6  | PC-88 : MISTY BLUE(1990)             | Opening(another version)(Unused) ★                      | hrock3    |                   |
| 5            | 7  | PC-88 : MISTY BLUE(1990)             | 胸騒ぎ ★   | bgm018    |                   |
| 5            | 8  | PC-88 : MISTY BLUE(1990)             | The flow of time ★                                      | bgm010    |                   |
| 5            | 9  | PC-88 : MISTY BLUE(1990)             | Dancing with me   | disco2    |                   |
| 5            | 10 | PC-88 : MISTY BLUE(1990)             | Don't stop the dance                                    | bgm011    |                   |
| 5            | 11 | PC-88 : MISTY BLUE(1990)             | Suspicious figure                                       | bgm008    |                   |
| 5            | 12 | PC-88 : MISTY BLUE(1990)             | Unfinished song   | rock1     |                   |
| 5            | 13 | PC-88 : MISTY BLUE(1990)             | In her heart  | bgm009    |                   |
| 5            | 14 | PC-88 : MISTY BLUE(1990)             | Angel's gospel  | bgm003    |                   |
| 5            | 15 | PC-88 : MISTY BLUE(1990)             | 温もりの時   | bgm017    |                   |
| 5            | 16 | PC-88 : MISTY BLUE(1990)             | エニクエ  | eniq2     |                   |
| 5            | 17 | PC-88 : MISTY BLUE(1990)             | Explorer  | eniq1     |                   |
| 5            | 18 | PC-88 : MISTY BLUE(1990)             | On the beat   | disco5    |                   |
| 5            | 19 | PC-88 : MISTY BLUE(1990)             | Opening(OPN another version) ★                          | hrock3    |                   |
| 5            | 20 | PC-88 : ACTRAISER(Prototype)(1989)   | 天空城(Early)  | gh008     |                   |

|              |    |                                      |                                     |        |                |
|--------------|----|--------------------------------------|-------------------------------------|--------|----------------|
| 5            | 21 | PC-88 : ACTRAISER(Prototype)(1989)   | 神殿                                  | gh013  |                |
| 5            | 22 | PC-88 : ACTRAISER(Prototype)(1989)   | 人々の営み                               | gh014  |                |
| 5            | 23 | PC-88 : ACTRAISER(Prototype)(1989)   | 啓発                                  | word1  |                |
| 5            | 24 | PC-88 : ACTRAISER(Prototype)(1989)   | ggs009(Early)                       | gh004  |                |
| 5            | 25 | PC-88 : ACTRAISER(Prototype)(1989)   | 神の石像                                | gh003  |                |
| 5            | 26 | PC-88 : ACTRAISER(Prototype)(1989)   | 奇跡                                  | gh007  |                |
| 5            | 27 | PC-88 : ACTRAISER(Prototype)(1989)   | アイトス〜テンプル(Early)                    | gh022  |                |
| 5            | 28 | PC-88 : ACTRAISER(Prototype)(1989)   | ラウンドクリア(Early)                      | gh019  |                |
| 5            | 29 | PC-88 : ACTRAISER(Prototype)(1989)   | 魔物の巢                                | crs002 |                |
| 5            | 30 | PC-88 : ACTRAISER(Prototype)(1989)   | 飛来する災厄                              | gh018  |                |
| 5            | 31 | PC-88 : ACTRAISER(Prototype)(1989)   | 祈り                                  | gh010  |                |
| 5            | 32 | PC-88 : ACTRAISER(Prototype)(1989)   | 邪の信心                                | gh017  |                |
| 5            | 33 | PC-88 : ACTRAISER(Prototype)(1989)   | 暗雲立ち込め                              | gh020  |                |
| 5            | 34 | PC-88 : ACTRAISER(Prototype)(1989)   | 世界樹(Early)                          | gh023  |                |
| 5            | 35 | PC-88 : ACTRAISER(Prototype)(1989)   | 敗北                                  | gh031  |                |
| 5            | 36 | PC-88 : ACTRAISER(Prototype)(1989)   | 魔王の影                                | gh040  |                |
| 5            | 37 | PC-88 : ACTRAISER(Prototype)(1989)   | サタン(Early)                          | gh028  |                |
| 5            | 38 | PC-88 : ACTRAISER(Prototype)(1989)   | 静寂(Early)                           | gh026  |                |
| 5            | 39 | PC-88 : ACTRAISER(Prototype)(1989)   | gh015                               | gh015  |                |
| 5            | 40 | PC-88 : ACTRAISER(Prototype)(1989)   | gh024                               | gh024  |                |
| 5            | 41 | PC-88 : ACTRAISER(Prototype)(1989)   | gh025                               | gh025  |                |
| 5            | 42 | PC-88 : ACTRAISER(Prototype)(1989)   | gh030                               | gh030  |                |
| 5            | 43 | PC-88 : ACTRAISER(Prototype)(1989)   | gh041                               | gh041  |                |
| 5            | 44 | SFC : ACTRAISER(1990)                | レベルアップ ★                            | —      | SFCにて実ゲームプレイ録音 |
| 5            | 45 | SFC : ACTRAISER2(1993)               | オープニング ★                            | —      | SFCにて実ゲームプレイ録音 |
| 5            | 46 | SFC : ACTRAISER2(1993)               | 四元徳(Virtutes cardinales) ★          | —      | SFCにて実ゲームプレイ録音 |
| 5            | 47 | SFC : ACTRAISER2(1993)               | 降臨 ★                                | —      | SFCにて実ゲームプレイ録音 |
| 5            | 48 | SFC : ACTRAISER2(1993)               | ディリジェンス : 怠惰(DILIGENCE : Acedia) ★  | —      | SFCにて実ゲームプレイ録音 |
| 5            | 49 | SFC : ACTRAISER2(1993)               | ラウンドクリア ★                           | —      | SFCにて実ゲームプレイ録音 |
| 5            | 50 | SFC : ACTRAISER2(1993)               | ディボータ : 嫉妬(DEVOTE : Invidia) ★      | —      | SFCにて実ゲームプレイ録音 |
| 5            | 51 | SFC : ACTRAISER2(1993)               | テンポニア : 貪食(TEMPONIA : Gula) ★       | —      | SFCにて実ゲームプレイ録音 |
| 5            | 52 | SFC : ACTRAISER2(1993)               | 虚飾(Irritum) ★                       | —      | SFCにて実ゲームプレイ録音 |
| 5            | 53 | SFC : ACTRAISER2(1993)               | ジャスタニア : 激怒(JUSTANIA : Ira) ★       | —      | SFCにて実ゲームプレイ録音 |
| 5            | 54 | SFC : ACTRAISER2(1993)               | ラヴァウス : 色欲(LOVAOUS : Luxuria) ★     | —      | SFCにて実ゲームプレイ録音 |
| 5            | 55 | SFC : ACTRAISER2(1993)               | 七つの大罪(Septem peccata mortalia) ★    | —      | SFCにて実ゲームプレイ録音 |
| 5            | 56 | SFC : ACTRAISER2(1993)               | レオン : 貪欲(LEON : Avaritia) ★         | —      | SFCにて実ゲームプレイ録音 |
| 5            | 57 | SFC : ACTRAISER2(1993)               | ハンブルトン : 傲慢(HUMBLETON : Superbia) ★ | —      | SFCにて実ゲームプレイ録音 |
| 5            | 58 | SFC : ACTRAISER2(1993)               | 魔王サタン(Satanas) ★                    | —      | SFCにて実ゲームプレイ録音 |
| 5            | 59 | SFC : ACTRAISER2(1993)               | 永遠の大地(Terra aeterna) ★              | —      | SFCにて実ゲームプレイ録音 |
| <b>Disc6</b> |    |                                      |                                     |        |                |
| 6            | 1  | MD : THE SUPER SHINOBI(開発Ver.)(1989) | THE SHINOBI(Another)                | sin002 |                |
| 6            | 2  | MD : THE SUPER SHINOBI(開発Ver.)(1989) | A HAND SEAL                         | sin016 |                |
| 6            | 3  | Original '88 PSG series(1988)        | TITLE                               | crm013 |                |
| 6            | 4  | Original '88 PSG series(1988)        | ggs008(Early)                       | crm005 |                |
| 6            | 5  | Original '88 PSG series(1988)        | ggs006(Early)                       | crm007 |                |
| 6            | 6  | Original '88 PSG series(1988)        | ステージクリア                             | crm001 |                |
| 6            | 7  | Original '88 PSG series(1988)        | ggs010(Early)                       | crm004 |                |

|   |    |   |                                    |        |                   |
|---|----|---|------------------------------------|--------|-------------------|
| 6 | 8  | Original '88 PSG series(1988)           | ggs007(Early)                      | crm006 |                   |
| 6 | 9  | Original '88 PSG series(1988)           | 実験室                                | crm008 |                   |
| 6 | 10 | Original '88 PSG series(1988)           | 最終面                                | crm010 |                   |
| 6 | 11 | Original '88 PSG series(1988)           | 親玉テーマ                              | crm009 |                   |
| 6 | 12 | Original '88 PSG series(1988)           | 親玉テーマ(ヘリバージョン)                     | crm011 |                   |
| 6 | 13 | Original '88 PSG series(1988)           | BRAVE AND DIGNIFIED                | crm014 |                   |
| 6 | 14 | Original '88 PSG series(1988)           | ゲームオーバー                            | crm002 |                   |
| 6 | 15 | GG : The GG SHINOBI(開発Ver.)(1991)       | Start ★                            | ggs017 |                   |
| 6 | 16 | GG : The GG SHINOBI(開発Ver.)(1991)       | 森林地帯                               | ggs008 |                   |
| 6 | 17 | GG : The GG SHINOBI(開発Ver.)(1991)       | Forest ★                           | ggs002 |                   |
| 6 | 18 | GG : The GG SHINOBI(開発Ver.)(1991)       | Miss ★                             | ggs018 |                   |
| 6 | 19 | GG : The GG SHINOBI(開発Ver.)(1991)       | Interval                           | ggs012 |                   |
| 6 | 20 | GG : The GG SHINOBI(開発Ver.)(1991)       | slp001(Early)                      | ggs025 |                   |
| 6 | 21 | GG : The GG SHINOBI(開発Ver.)(1991)       | And then...                        | ggs021 |                   |
| 6 | 22 | GG : The GG SHINOBI(開発Ver.)(1991)       | Afterwards                         | ggs004 |                   |
| 6 | 23 | GG : The GG SHINOBI(開発Ver.)(1991)       | Calm days                          | exa1   |                   |
| 6 | 24 | MD : BARE KNUCKLE(開発Ver.)(1991)         | Skyscraper Night                   | stk012 |                   |
| 6 | 25 | MD : BARE KNUCKLE(開発Ver.)(1991)         | Quiet Insanity                     | stk014 |                   |
| 6 | 26 | MD : BARE KNUCKLE(開発Ver.)(1991)         | Rave Dance in the City             | stk001 |                   |
| 6 | 27 | MD : BARE KNUCKLE(開発Ver.)(1991)         | Minimalism                         | stk006 |                   |
| 6 | 28 | MD : BARE KNUCKLE(開発Ver.)(1991)         | Blaze a way                        | stk007 |                   |
| 6 | 29 | MD : BARE KNUCKLE(開発Ver.)(1991)         | Accel Stepping                     | stk017 |                   |
| 6 | 30 | MD : BARE KNUCKLE(開発Ver.)(1991)         | Falling Out                        | stk026 |                   |
| 6 | 31 | MD : BARE KNUCKLE(開発Ver.)(1991)         | My Busy Mind                       | stk010 |                   |
| 6 | 32 | MD : BARE KNUCKLE(開発Ver.)(1991)         | Dig Zag                            | stk002 |                   |
| 6 | 33 | MD : BARE KNUCKLE(開発Ver.)(1991)         | Endlessly Heat                     | stk018 |                   |
| 6 | 34 | MD : BARE KNUCKLE(開発Ver.)(1991)         | stk003                             | stk003 | 音色異常 修正版はEXTRA-45 |
| 6 | 35 | MD : BARE KNUCKLE(開発Ver.)(1991)         | Who's that guy                     | stk028 |                   |
| 6 | 36 | MD : BARE KNUCKLE(開発Ver.)(1991)         | Ticktack                           | stk030 |                   |
| 6 | 37 | GG : SONIC THE HEDGEHOG(開発Ver.)(1991)   | Let's have a break                 | hh005  |                   |
| 6 | 38 | GG : SONIC THE HEDGEHOG(開発Ver.)(1991)   | Be careful                         | hh009  |                   |
| 6 | 39 | GG : SONIC THE HEDGEHOG(開発Ver.)(1991)   | Turn on the runway                 | hh013  |                   |
| 6 | 40 | GG : SONIC THE HEDGEHOG(開発Ver.)(1991)   | Warning                            | hh012  |                   |
| 6 | 41 | GG : SONIC THE HEDGEHOG(開発Ver.)(1991)   | Dash! Jump! Spin! Attack!          | hh018  |                   |
| 6 | 42 | GG : BARE KNUCKLE(開発Ver.)(1992)         | The Street of Rage(Another)        | bare1  |                   |
| 6 | 43 | GG : The Stickman is Back(開発Ver.)(1992) | One winter day(プロローグ) ★            | yyy14  | 古代祐三作曲のみ収録        |
| 6 | 44 | GG : The Stickman is Back(開発Ver.)(1992) | Go the way you believe(ルート選択) ★    | yyy11  | 古代祐三作曲のみ収録        |
| 6 | 45 | GG : The Stickman is Back(開発Ver.)(1992) | Select(決定) ★                       | yyy12  | 古代祐三作曲のみ収録        |
| 6 | 46 | GG : The Stickman is Back(開発Ver.)(1992) | First catch your hare(1面) ★        | yyy8   | 古代祐三作曲のみ収録        |
| 6 | 47 | GG : The Stickman is Back(開発Ver.)(1992) | Just a big man(ボス戦1) ★             | yyy2   | 古代祐三作曲のみ収録        |
| 6 | 48 | GG : The Stickman is Back(開発Ver.)(1992) | Third time's the charm(3面) ★       | yyy1   | 古代祐三作曲のみ収録        |
| 6 | 49 | GG : The Stickman is Back(開発Ver.)(1992) | A cat has two lives(ボス戦2) ★        | yyy7   | 古代祐三作曲のみ収録        |
| 6 | 50 | GG : The Stickman is Back(開発Ver.)(1992) | Broken wings(ゲームオーバー) ★            | yyy13  | 古代祐三作曲のみ収録        |
| 6 | 51 | GG : The Stickman is Back(開発Ver.)(1992) | A bat in the hand(5面) ★            | yyy4   | 古代祐三作曲のみ収録        |
| 6 | 52 | GG : The Stickman is Back(開発Ver.)(1992) | Peace return to the city(エンディング) ★ | xxxen2 | 古代祐三作曲のみ収録        |
| 6 | 53 | GG : The Stickman is Back(開発Ver.)(1992) | Yin and Yang(Unused) ★             | yyy3   | 古代祐三作曲のみ収録        |
| 6 | 54 | GG : The Stickman is Back(開発Ver.)(1992) | Jingle1                            | y1     | 古代祐三作曲のみ収録        |

|                                    |    |  |   |           |              |
|------------------------------------|----|--|---|-----------|--------------|
| 6                                  | 55 | GG : The Stickman is Back(開発Ver.)(1992)            | Jingle2                                     | y2        | 古代祐三作曲分のみ収録  |
| 6                                  | 56 | MD : BARE KNUCKLE II(開発Ver.)(1993)                 | In The Bar(Alternate Version)               | bare05    |              |
| 6                                  | 57 | MD : BARE KNUCKLE II(開発Ver.)(1993)                 | bat019(Early)                               | bare29    |              |
| 6                                  | 58 | MD : BARE KNUCKLE II(開発Ver.)(1993)                 | Hunter's Attitude                           | bare17    |              |
| 6                                  | 59 | MD : BARE KNUCKLE II(開発Ver.)(1993)                 | Heavy heart                                 | bare13    |              |
| 6                                  | 60 | BONUS TRACK<br>MD : BARE KNUCKLE III(開発Ver.)(1994) | KAMADECOCO(PC-8801 ver.)                    | kamadekok |              |
| <b>Disc7 Super Arrange Version</b> |    |  |   |           |              |
| 7                                  | 1  | MISTY BLUE   | Missing you / 小寺可南子                         |           |              |
| 7                                  | 2  | リメイク移植シューティングS.F.                                  | 発進(Has-Shin)                                |           |              |
| 7                                  | 3  | Variant7   | Variant7                                    |           |              |
| 7                                  | 4  | The GG SHINOBI                                     | 森林地帯  |           |              |
| 7                                  | 5  | MARS   | EVIL GOD MARS ~ 邪神マーズ                       |           |              |
| 7                                  | 6  | トップビュー型ARPG  | THE GREAT ROBBERY ~ 時の流れるままに                |           |              |
| 7                                  | 7  | MISTY BLUE   | Missing you Vocal less ver.                 |           |              |
| <b>EXTRA DISC</b>                  |    |  |   |           |              |
| EXTRA                              | 1  | PC-8801起動音   | Boot and Access Floppy Disk Drives(2D ver.) | —         | 実録音          |
| EXTRA                              | 2  | PC-88 : SHOOTING MASTER '86(1986)                  | SHOOTING MASTER '86 Opening ★               | OPEN.BAS  | 実ゲームプレイにて録音  |
| EXTRA                              | 3  | PC-88 : アクションRPG(開発Ver.)(1986)                     | xnbgm7                                      | xnbgm7    |              |
| EXTRA                              | 4  | PC-88 : アクションRPG(開発Ver.)(1986)                     | xnbgma                                      | xnbgma    |              |
| EXTRA                              | 5  | PC-88 : 100円ディスク3(1987)                            | おじさんゲーム ★                                   | PAPA.BAS  | 実ゲームプレイにて録音  |
| EXTRA                              | 6  | FC : サイドビュー型アクション(開発Ver.)(1987)                    | ds023                                       | ds023     |              |
| EXTRA                              | 7  | FC : サイドビュー型アクション(開発Ver.)(1987)                    | ds026                                       | ds026     |              |
| EXTRA                              | 8  | PC-88 : トップビュー型ARPG(開発Ver.)(1987)                  | ys011                                       | ys011     |              |
| EXTRA                              | 9  | PC-88 : トップビュー型ARPG(開発Ver.)(1987)                  | ys029                                       | ys029     |              |
| EXTRA                              | 10 | PC-88 : トップビュー型ARPG(開発Ver.)(1987)                  | sc005(Another)                              | ys0462    |              |
| EXTRA                              | 11 | PC-88 : トップビュー型ARPG(開発Ver.)(1987)                  | ys050                                       | ys050     |              |
| EXTRA                              | 12 | PC-88 : Variant7(1988-1989)                        | Formation Flight(2)                         | v006      | Disc3-36の修正版 |
| EXTRA                              | 13 | PC-88 : サイドビュー型ARPG(開発Ver.)(1987)                  | ssa003                                      | ssa003    |              |
| EXTRA                              | 14 | PC-88 : サイドビュー型ARPG(開発Ver.)(1987)                  | ssa016                                      | ssa016    |              |
| EXTRA                              | 15 | PC-88 : サイドビュー型ARPG(開発Ver.)(1987)                  | 訓令(1)                                       | ssa031    |              |
| EXTRA                              | 16 | PC-88 : サイドビュー型ARPG(開発Ver.)(1987)                  | ssa051                                      | ssa051    |              |
| EXTRA                              | 17 | PC-88 : サイドビュー型ARPG(開発Ver.)(1987)                  | sc008(Early)                                | ssa057    |              |
| EXTRA                              | 18 | PC-88 : mucom88(1987~1991)                         | mucom88 起動BGM0                              | MUCOM88   |              |
| EXTRA                              | 19 | PC-88 : 100円ディスク5 Wanderers from Jumpper(1989)     | OUTCAST ONE(BOSS THEME 2)(Early)            | pcmt3     |              |
| EXTRA                              | 20 | PC-88 : THE SCHEME(1988)                           | HASSIN COM(Early)                           | pcmt4     |              |
| EXTRA                              | 21 | PC-88 : THE SCHEME(1988)                           | COWARD!(Early)                              | pcmt6     |              |
| EXTRA                              | 22 | PC-88 : THE SCHEME(1988)                           | GAME OVER(Early)                            | pcmt7     |              |
| EXTRA                              | 23 | PC-88 : THE SCHEME(1988)                           | BRAVE AND DIGNIFIED(Another2/Early)         | pcmt9     |              |
| EXTRA                              | 24 | PC-88 : THE SCHEME(1988)                           | I'LL SAVE YOU ALL MY JUSTICE(Early)         | pcmt12    |              |
| EXTRA                              | 25 | PC-88 : THE SCHEME(1988)                           | I'LL SAVE YOU ALL MY JUSTICE(Another/Early) | pcmt11    |              |
| EXTRA                              | 26 | PC-88 : THE SCHEME(1988)                           | I'LL SAVE YOU ALL MY JUSTICE(PC ver.)       | pcmt12    |              |
| EXTRA                              | 27 | PC-88 : THE SCHEME(1988)                           | PERPETUAL DARK!(Early)                      | pcmt13    |              |
| EXTRA                              | 28 | PC-88 : THE SCHEME(1988)                           | PERPETUAL DARK!(Another)                    | pcmt14    |              |
| EXTRA                              | 29 | PC-88 : THE SCHEME(1988)                           | PERPETUAL DARK!(PC ver.)                    | pcmt13    |              |
| EXTRA                              | 30 | PC-88 : THE SCHEME(1988)                           | TOWARDS TOMORROW(Early)                     | pcmt15    |              |
| EXTRA                              | 31 | PC-88 : THE SCHEME(1988)                           | THOUSAND EYES(Early)                        | pcmt17    |              |

|       |    |  |                             |         |              |
|-------|----|--|-----------------------------|---------|--------------|
| EXTRA | 32 | Original '88-89(1988~1989)               | sampl2(Early)               | xxx002  |              |
| EXTRA | 33 | Original '88-89(1988~1989)               | sin019(Early)               | xxx003  |              |
| EXTRA | 34 | PC-88 : MISTY BLUE(1990)                 | Unfinished song(Early)      | rock1   |              |
| EXTRA | 35 | PC-88 : MISTY BLUE(1990)                 | I wanna close to you(Early) | rock2   |              |
| EXTRA | 36 | PC-88 : MISTY BLUE(1990)                 | Catch the step(Early1)      | disco3  |              |
| EXTRA | 37 | PC-88 : MISTY BLUE(1990)                 | Catch the step(Early2)      | disco3  |              |
| EXTRA | 38 | PC-88 : MISTY BLUE(1990)                 | Hold me tonight(Early)      | disco4  |              |
| EXTRA | 39 | PC-88 : MISTY BLUE(1990)                 | sampl1(Early)               | bgm007  |              |
| EXTRA | 40 | PC-88 : MISTY BLUE(1990)                 | bgm015(効果音) ★               | bgm015  |              |
| EXTRA | 41 | PC-88 : MISTY BLUE(1990)                 | bgm016(効果音) ★               | bgm016  |              |
| EXTRA | 42 | PC-88 : ACTRAISER(Prototype)(1989)       | In the castle(Early)        | gh005   |              |
| EXTRA | 43 | PC-88 : ACTRAISER(Prototype)(1989)       | 飛翔(Early)                   | gh021   |              |
| EXTRA | 44 | PC-88/PC-98 : MUSIC LALF(1991)           | sampl3                      | sampl3  |              |
| EXTRA | 45 | MD : BARE KNUCKLE(開発Ver.)(1991)          | stk003                      | stk003  | Disc6-34の修正版 |
| EXTRA | 46 | MD : BARE KNUCKLE(開発Ver.)(1991)          | abc003                      | abc003  |              |
| EXTRA | 47 | MD : BARE KNUCKLE(開発Ver.)(1991)          | gh001(Early)                | stk008  |              |
| EXTRA | 48 | MD : BARE KNUCKLE(開発Ver.)(1991)          | stk009                      | stk009  |              |
| EXTRA | 49 | MD : リメイク移植シューティングS.F.(開発Ver.)(1993)     | 突進(Tos-Shin)(Early1)        | slp006  | Disc4-22の修正版 |
| EXTRA | 50 | MD : BARE KNUCKLE II(開発Ver.)(1993)       | bare02                      | bare02  |              |
| EXTRA | 51 | MD : BARE KNUCKLE II(開発Ver.)(1993)       | dset1                       | dset1   |              |
| EXTRA | 52 | MD : BARE KNUCKLE II(開発Ver.)(1993)       | Go Straight(MD ver.) ★      | bare03  |              |
| EXTRA | 53 | MD : BARE KNUCKLE II(開発Ver.)(1993)       | Too Deep(Early)             | bare09  |              |
| EXTRA | 54 | MD : BARE KNUCKLE II(開発Ver.)(1993)       | S.O.R Super Mix(Early)      | bare11  |              |
| EXTRA | 55 | MD : BARE KNUCKLE II(開発Ver.)(1993)       | Dreamer(Early)              | bare16  |              |
| EXTRA | 56 | BONUS TRACK<br>7th Dragon(Arrange)(2009) | 戦場 刀剣弾け散る(yt風OPN版)          | ytsd-02 |              |
| EXTRA | 57 | BONUS TRACK from 2006                    | ddemo2                      | —       |              |
| EXTRA | 58 | BONUS TRACK from 2008                    | battle                      | —       |              |
| EXTRA | 59 | BONUS TRACK from 2008                    | end2                        | —       |              |